

## Workshop „3D-Stadtmodelle“

Im siebten Workshop der DGfK und DGPF liegt der Schwerpunkt der Vorträge auf Anwendungen der verschiedensten Art. Simulationen in den Themenfeldern Klima, Energie und Innere Sicherheit, Visualisierungen für die Flurneuordnung, mobile Anwendungen und Augmented Reality sowie der Blick auf Luzern, Wien und Schweden versprechen ein weites Spektrum interessanter Nutzungsmöglichkeiten.

Ein wenig Hintergrundwissen zur Datenerfassung und was uns CityGML 3.0 bringen wird, das rundet die Workshopthemen ab.

### Zielgruppe:

Anwender, Produzenten, Veredler von 3D-Stadtmodellen.  
Behörden, Firmen und Hochschulen.

## Anmeldung

**Anmeldeschluss ist am 23. Oktober 2015.** Die Anmeldung ist erst mit Eingang des Teilnahmebeitrages gültig. Das aktuelle Programm finden Sie, zusammen mit dem Anmeldeformular, über die Homepage der Kommission [www.3d-stadtmodelle.org](http://www.3d-stadtmodelle.org) oder die Homepages der beiden Gesellschaften [www.dgfk.net](http://www.dgfk.net) und [www.dgpf.de](http://www.dgpf.de).

Bitte melden Sie sich vorzugsweise online über unsere Homepage an, um den organisatorischen Aufwand so gering wie möglich zu halten. Nach Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigung und Rechnung zu Ihrer Buchung. Die Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben.

## Veranstaltungsort

Universitätsclub Bonn,  
Konviktstraße 9, 53113 Bonn  
([www.uniclub-bonn.de](http://www.uniclub-bonn.de))

## Teilnahmebeitrag

Für Mitglieder  
von DGPF, DGfK, DVW, SGK, ÖKK, OVG, SGPBF: 165,- EUR  
Für Nichtmitglieder: 195,- EUR  
Für Studenten: 90,- EUR

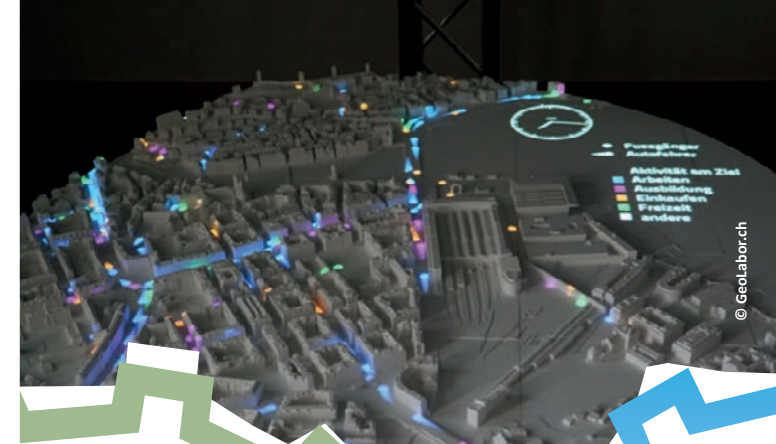
Überweisung des Tagungsbeitrages auf das Konto:  
Kontoinhaber: DGPF  
Konto Nr.: 352 055 800 bei der Deutschen Bank 24  
BLZ: 370 700 24  
IBAN: DE80 3707 0024 0352 0558 00  
BIC (SWIFT): DEUTDEBKOE  
Stichwort: „3D-Stadtmodelle“

In Ausnahmefällen können Sie sich schriftlich per E-Mail oder Telefax anmelden unter:

Ekkehard Matthias  
Landesbetrieb Geoinformation und Vermessung Hamburg  
Neuenfelder Straße 19, 21109 Hamburg  
E-Mail: [ekkehard.matthias@gv.hamburg.de](mailto:ekkehard.matthias@gv.hamburg.de)  
Telefon: +49 40 4 28 26-57 50 · Fax: +49 40 4 27 31 04 07

Folgende Angaben werden benötigt:

Name, Vorname, akad. Grad / Titel  
Firma / Dienststelle  
Mitglied DGfK / DGPF / DVW / SGK / ÖKK / OVG / SGPBF (J/N)  
Anschrift, E-Mail, Telefon, Fax



# Workshop „3D-Stadtmodelle“

am 3. und 4. November 2015  
im Universitätsclub Bonn

Veranstalter:

die gemeinsame Kommission „3D-Stadtmodelle“  
der Deutschen Gesellschaft für Kartographie und Geomatik e.V.  
und der Deutschen Gesellschaft für Photogrammetrie,  
Fernerkundung und Geoinformation e.V.



# Programmübersicht des Workshops „3D-Stadtmodelle“

Dienstag, 3. 11. 2015

- ab 9.30 Teilnehmerregistrierung
- 10.30 Begrüßung  
*Bettina Petzold, Land Hessen;  
Ekkehard Matthias, Freie und Hansestadt Hamburg*

## Der Weg zum 3D-Modell

- 10.45 3D-Modelle aus Punktwolken  
*Christian Müller,  
white|c UG, Saarbrücken*
- 11.25 Ersterstellung des LoD2-Modells im Land Brandenburg  
*Gunthart Reinkensmeier,  
Landesvermessung und Geobasisinformation  
Brandenburg, Dezernat Geodätischer Raumbezug*
- 12.05 Neue Konzepte für City GML 3.0  
*Priv.-Doz. Dr. Gerhard Gröger,  
CPA Software GmbH, Siegburg*
- 12.45 Mittagessen

## Anwendungen in den Städten

- 13.45 Neue Technologien im 3D-Stadtmodell Hamburg  
*Walter Sieh,  
Landesbetrieb Geoinformation und Vermessung,  
Hamburg*
- 14.25 Anforderungen an das 3D-Stadtmodell Essen (ALKIS, Energie, Ausbreitungsberechnung, Lärmvorsorge)  
*Dr.-Ing. Frank Knospe,  
Stadt Essen, FB Geoinformation, Vermessung und Kataster*
- 15.05 Nutzung eines 3D-Stadtmodells zur Erstellung des Klimaschutzkonzepts Ludwigsburg  
*Prof. Dr. Volker Coors,  
Hochschule für Technik Stuttgart, Fakultät Vermessung,  
Informatik und Mathematik;  
NN, Landkreis Ludwigsburg*
- 15.45 Kaffeepause

## Anwendungen

- 16.15 3D-Visualisierung der Flurneuordnung Insel Reichenau  
*Karin Chluba,  
Landesamt für Geoinformation und Landentwicklung  
Baden-Württemberg, GDS Flurneuordnung der Land-  
kreise Konstanz und Tuttlingen*
- 16.55 Urban Simulation – Neueste Entwicklungen im Bereich der numerischen Simulation auf Basis von 3D-Stadtmodellen  
*Dr.-Ing. Stefan Trometer,  
CADFEM GmbH, New Business Development – Digital  
City*
- 17.35 Ende

Abendveranstaltung am 3. 11. 2015 ab 19.30 Uhr

Mittwoch, 4. 11. 2015

## 3D auf mobilen Geräten

- 9.00 3D goes mobile – Verarbeitung von semantischen 3D-Gebäudemodellen auf Smartphones  
*Christoph Blut,  
RWTH Aachen, Geodätisches Institut, Lehrstuhl für  
Bauinformatik & Geoinformationssysteme*
- 9.40 Von CAD zu GIS – 3D Indoor Navigation in Gebäuden  
*Benjamin Stadin,  
Heidelberg Mobil International GmbH, Waldorf*
- 10.20 Augmented Reality im öffentlichen Raum  
*Daniel Broschart,  
Technische Universität Kaiserslautern, Fachbereich Archi-  
tektur / Raum- und Umweltplanung / Bauingenieurwesen;  
Dr.-Ing. Wolfgang Höhl,  
Ludwig-Maximilians-Universität München, Lehrstuhl für  
Medieninformatik*
- 11.00 Kaffeepause

## 3D im Internet

- 11.30 „Rheinland-Pfalz-in-3D.rlp.de“ Datengrundlagen – Datenbereitstellung  
*Stefan Koppelkamm,  
Landesamt für Vermessung und Geobasisinformation  
Rheinland-Pfalz, Fachbereich Geomatik und  
Geotopographie*
- 12.10 Webbasierte Exploration von großen 3D-Stadtmodellen mit dem 3DCityDB Webclient  
*Kanishk Chaturvedi und Zhihang Yao,  
Technische Universität München, Lehrstuhl für  
Geoinformatik*
- 12.50 Mittagessen

## Internationales

- 13.50 Physisches 3D-Stadtmodell Luzern als Projektionsplattform für gesellschaftsrelevante Themen in Raum und Zeit – Beispiel Mobilität  
*Arthur Clement,  
GeoLabor.ch, Luzern*
- 14.30 3D-Stadtmodell von Wien – Erstellung und Nutzung  
*Dr. Lionel Dorffner,  
Magistrat der Stadt Wien, Magistratsabteilung 41 –  
Stadtvermessung*
- 15.10 Crowdsourcing in urban planning using 3D on web and mobile. Live projects and lessons learned.  
*Håkan Engman,  
Agency9 AB, Stockholm, Sweden*
- 15.50 Abschlussdiskussion
- 16.05 Ende der Veranstaltung

Änderungen vorbehalten